



# Super Millionaire

Il funzionamento dell'apparecchio avviene previo inserimento di moneta.

**Durata della partita:**

compresa tra 7 e 13 secondi, medi nel ciclo

**Costo della singola partita:** 0,50€

**Accettatore di monete:**

Comestero mod. RM5XCC (cctalk)  
oppure Alberici mod. AL06 (cctalk)  
oppure NRI mod. G13 (cctalk)

**Monete accettate:** 0,50€ - 1,00€ e 2,00€.

Viene abilitata l'accettazione di monete fino al valore massimo di 2,00€, viene inibita l'accettazione di ulteriori monete durante il gioco o prima di aver esaurito l'importo precedentemente immesso.

Viene inibita l'accettazione di monete qualora i depositi di riserva per l'erogazione delle vincite o per la restituzione delle monete non dispongano di monete sufficienti.

E' possibile richiedere, tramite apposito tasto, la restituzione del resto. Come variante è possibile inibire l'accettazione della moneta da 2,00€ e/o 1,00€.

**Premio massimo per partita:** 50,00€

Il premio viene distribuito direttamente dall'apparecchio tramite erogazione di moneta.

**Erogatori monete:** MK2 Cube hopper Suzo mod. 10-1900-xx (cctalk)

**Monete erogate:** 0,50€ - 1,00€

Come variante è possibile inibire l'erogazione della moneta da 1,00€.

**Minima percentuale di premio per ciclo:** 75%

**Durata ciclo di premio:** 14.000 partite

**Disponibile nelle seguenti versioni:**

Normale; Mini; Mini + change; Doppio MONITOR

